

# WHY BLOCK CHAIN

2020年3月9日

WGメンバー 岡田誠司

(株式会社オーシス代表取締役 ITコーディネータ)

## 「ブロックチェーン」とは

- 「ブロックチェーン」は技術を切り出して語られることが多いですが、本質はその思想にある
- ブロックチェーンの成功例としてビットコインが語られることが多いが、あくまでビットコインはブロックチェーンを使った成功例であり「仮想通貨＝ブロックチェーン」ではない



# ブロックチェーンの技術

ブロックチェーンの技術の中身は

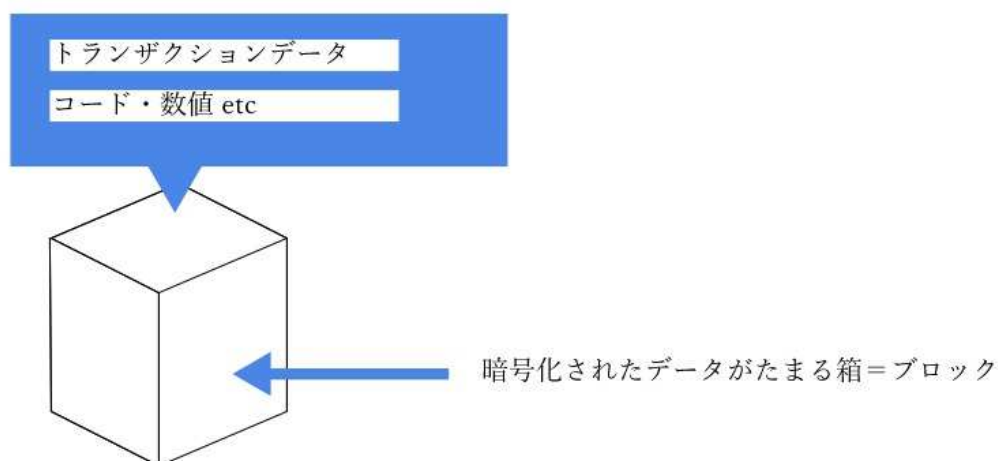
- 1. 暗号化技術
- 2. コンセンサスアルゴリズム
- 3. ピア・トゥ・ピア（P2P）
- 4. DLT（分散型台帳技術）

の4つの技術を組み合わせたものの総称となっている

## 暗号化技術1

- 1体1のトランザクション、1回のやり取りごとにその取引が暗号化されていることを意味している技術である

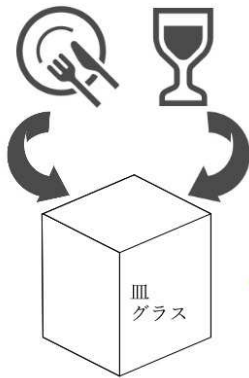
1回のやりとりごとに取引を暗号化



# 暗号化技術2

- 同時に暗号化技術と関連する技術としてブロックチェーンの名前の由来になっているブロック管理という手法がある

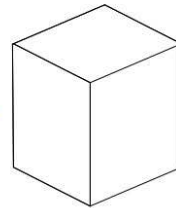
①安全に梱包（暗号化）して箱（ブロック）に入れる



1個目のブロック

②箱がいっぱいになったら内容を確認して封をする封をしたら触らない

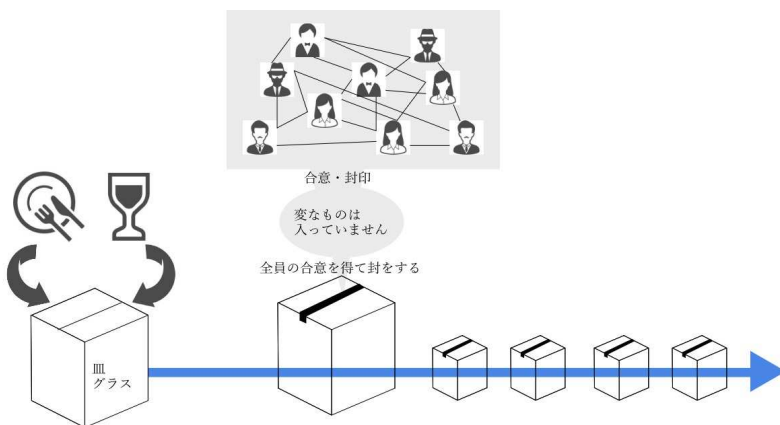
③2番目のブロックを用意し、チェーンのようにつなぐ



2個目のブロック

# コンセンサスアルゴリズム

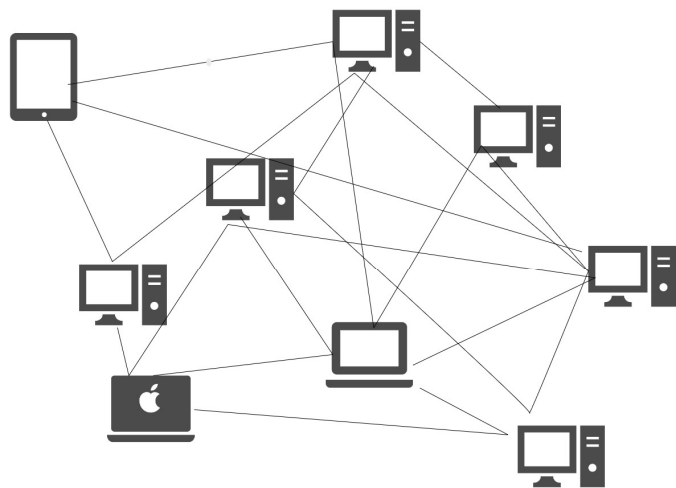
- 暗号化されたデータをブロックにするとき、本当にこのブロックには正しい情報が言っているか？と全員に確認してからブロックの封をするのがブロックチェーンのやりかたである
- この全員からOKをもらう「合意形成」の作業。この作業をコンセンサスアルゴリズムという



取引の連続性を保ち、過去データの改ざんを防ぐ

# ピア・トゥ・ピア (P2P) 1

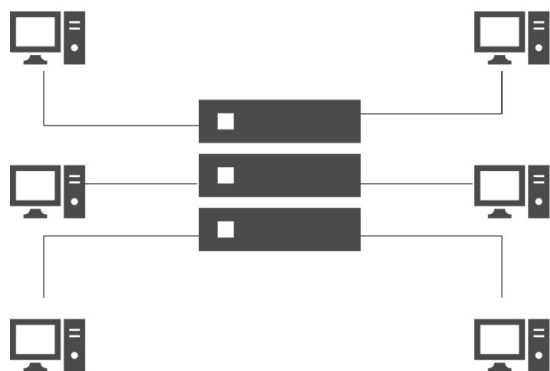
- 全参加者に対して、「みなさん、これで大丈夫ですよね？」という合意形成を取るために個々の参加者同士が通信するピア・トゥ・ピア (P2P) 技術を使用して行われる



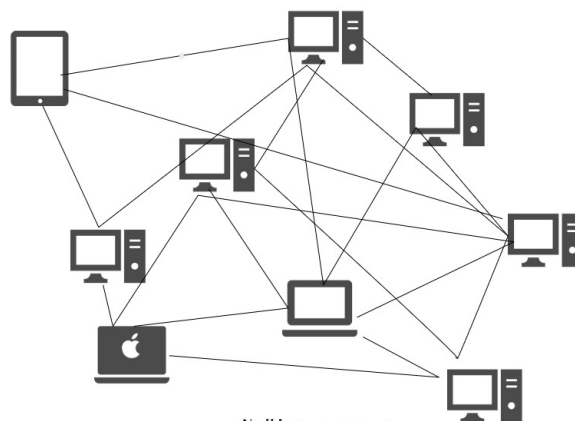
P2Pネットワーク

# ピア・トゥ・ピア (P2P) 2

- 1か所が機能を失うと全体が機能しなくなる集中システム方式 (クライアントサーバ方式) ではなく、P2Pを使用することによる分散システム方式 (P2P方式) を採用することによりシステムの堅牢性を安価に構築している



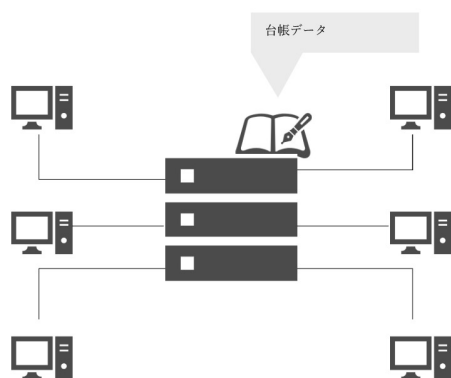
集中システム



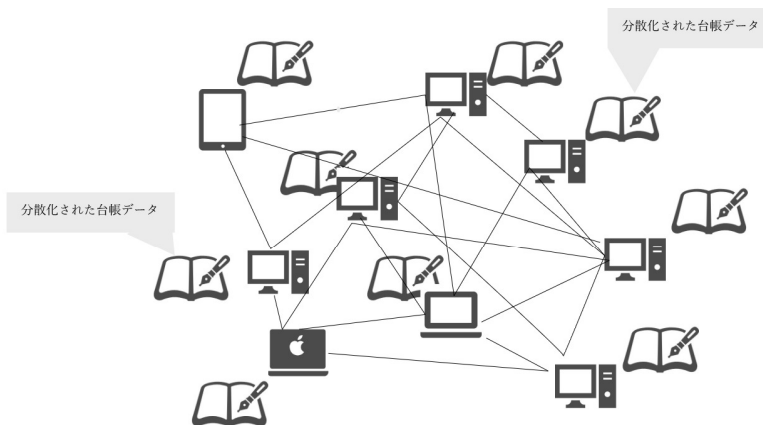
分散システム

# DLT（分散型台帳技術）

- P2Pで作る分散型システムの中での参加者1台1台の中に台帳を持っている状態である
- デメリットにもつながるが、だれでもこの台帳内部のデータを見ることができる。ただしプライバシーに直結しないデータを入れることで見られても問題ない状態を作っていることがブロックチェーンの特徴である



中央型台帳「セントラルレジャー」



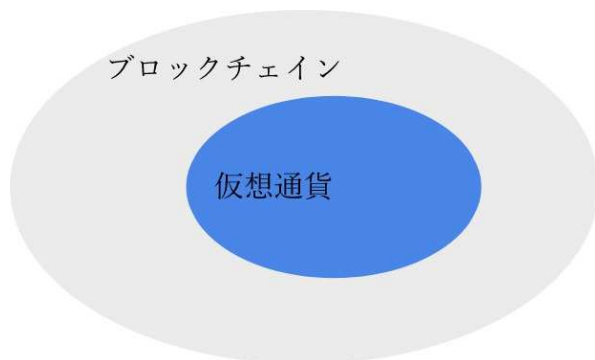
分散型台帳「ディストリビューテッドレジャー」

# ブロックチェーン技術総合

- 1件のトランザクションに対して、セキュリティ対策をとる。さらにその1件1件をまとめたブロックについてもセキュリティ対策をとる。（暗号化技術）
- そしてブロックにまとめる際にそのセキュリティ対策を取ったこと自体に対してみんな大丈夫だね？という確認を取る。（コンセンサスアルゴリズム）
- そもそもその合意形成を取るネットワークも分散型システムで構築するピア・トゥ・ピア（P2P）
- 最後にそのデータがある台帳も分散する（DLT（分散型台帳技術））
- この4つの技術を組み合わせることでブロックチェーンを安価かつ堅牢に構築している

# ブロックチェーンの最大の運用例 「ビットコイン」

- 現在ブロックチェーンの最大のユースケースはビットコインである。
- ただ最大のユースケースではあるが、仮想通貨とブロックチェーンは同じものではなく、あくまでブロックチェーンは仮想通貨を実現させているテクノロジーであり、仮想通貨はブロックチェーンという手段を使ったサービスの一つである
- ブロックチェーンを手段としていても仮想通貨ではない別のサービスというものも今後当然出てくる



## ビットコインの発行主体は？

- 発行主体は一般的な通貨と違い発行主体はない。しいて言えばブロックチェーンの技術が発行しているといえる
- 特定の誰かが発行しているわけではなく、ブロックチェーンに参加している全員が発行主体だといえる
- そしてその参加者全員がプログラム自体や取引履歴を検証できるようになっていることで、透明性・信頼性が高い仕組みとなっている
- まずビットコインウォレットという専用の財布を持つ。  
そのウォレットIDで管理するため、ビットコインの仕組み上個人情報を管理しない

## 2種類の鍵で暗号化

- 前述のビットコインウォレットが働くのは個人のデバイス上である
- そしてビットコインウォレットに紐づいた秘密鍵と公開鍵を使ってビットコイン取引の注文がウォレットにある秘密鍵と公開鍵を使って暗号化される
- この暗号化された文字列をビットコインアドレスと呼び、その独自のビットコインアドレスが生成されると注文情報としてインターネットの世界へと飛ぶ。  
この送付先はビットコインネットワーク参加者全員に届く必要がある。  
そして、インターネットを介して参加者全員に向けて不正がないかと確認を依頼する

## 全ノードが確認

- この参加者をノードと呼びます。  
全ノードがビットコインアドレスが正当なものかを確認し、すべてノードからの承認を得る必要がある
- このノードをつなぐ技術として、ピア・トゥ・ピア（P2P）が使用されている
- 全ノードから有効確認を受けたビットコインアドレスはビットコインネットワーク内にあるトランザクションプールという場所にためられる。  
ただしこのためられた時点では、注文としては承認されていない。  
「確認済みだが未承認」という中途半端な状態でプールにためられている
- この「確認済みだが未承認」というトランザクションプールにたまった検証済みビットコインアドレスをブロックに詰めていくその作業を競い合い、競い合うことで不正を避ける
- その競争に勝ってブロックを詰めた人が報酬として新規発行されたビットコインを取得できるという流れになる

# 連携とセキュリティ

- このブロックに詰める競争が1レース終了するとすぐに次のレースが始まる。  
その過程で一つ前にできた最新のブロックの内容を部分的に反映させるような作り方をする。  
このブロックがチェーン上になっているためブロックチェーンという名前がついている
- このつながりを何らかの手段で改ざんした場合、ブロック間で不整合が起きすぐに不正が発覚することになる。  
それを逃れるにはすべてのブロックを改ざんするしかない、  
しかしそのブロックすべては無数のブロック詰め競争が常時行われている。  
そのため普通にブロックができるよりもはやい速度で改ざんしていかなければ改ざんは成功しない、  
スピード競争そのものが改ざんを難しくしているということになる

# ブロックチェーンの普及を阻むもの

- ブロックチェーンは考え方がオープンになった後も普及しづらい状況が続いている
- その状況は以下の3つの要素があるためと考えている
  1. ブロックチェーンはビジネスになっていない
  2. 法律を超えることはできない
  3. ブロックチェーンに技術的に向かないこと



# ブロックチェーンはビジネスになっていない

- ブロックチェーンは安くシステムを構築できるという諸説があるが、あくまでブロックチェーンを利用してサービス運営をする側にとってであって、基盤となるブロックチェーンのオープンソースを開発することそのものには結構なお金がかかる
- さらに既存技術で問題なく動いてきたシステムをブロックチェーンで作り直すメリットがない。  
あくまでブロックチェーンならではの新しいシステムを構築するビジネスを作る必要がある

# 法律を超えることはできない

- ブロックチェーンは国の法規を超えて機能することはない。  
既存のやり方で法的に管理されているものはいくら利用者側がブロックチェーンを導入し、データ上いくら変更しても、実際の法律上の書類が書き変わらないためどうにもならない

例：不動産登記など

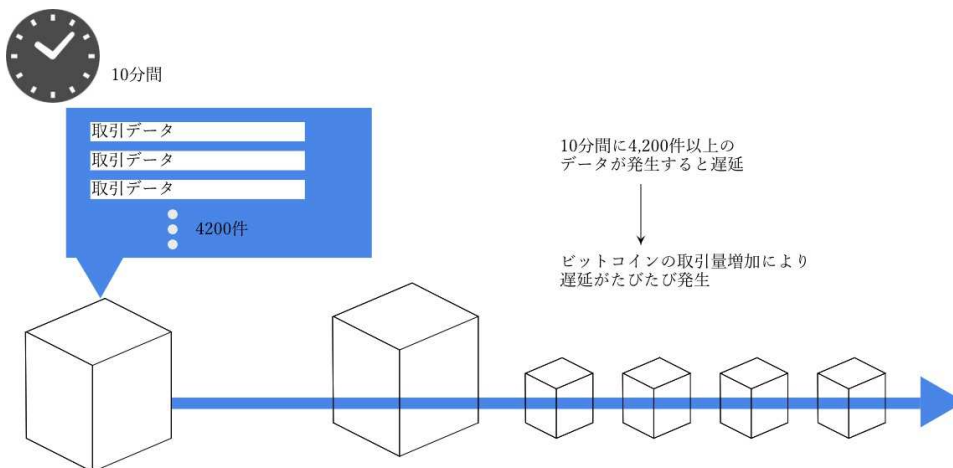
ブロックチェーンで建物や土地の売買そのものは可能かもしれないが、国が保存している登記簿のデータが書き変わらない限り、登記は移転しない

# ブロックチェーンに技術的に向かないこと

- 技術的にブロックチェーンを採用するのに不適切な案件がある
  1. 大きなデータ
  2. 特定のデータのみを検索してすぐ取り出したい場合
  3. 管理対象が、個体管理に向かない場合上記の3つである。
- それぞれブロックチェーンに使用されている技術との相性が非常に悪いものばかりである

## 大きなデータ1

- 大きなデータは、1件当たりのデータが大きい場合や1日に処理する件数が多い場合両方があげられる。
- 巨大な画像データが何百万件とあって、それをすべてブロックチェーンで保存するとなるとこれは非常に困難である。

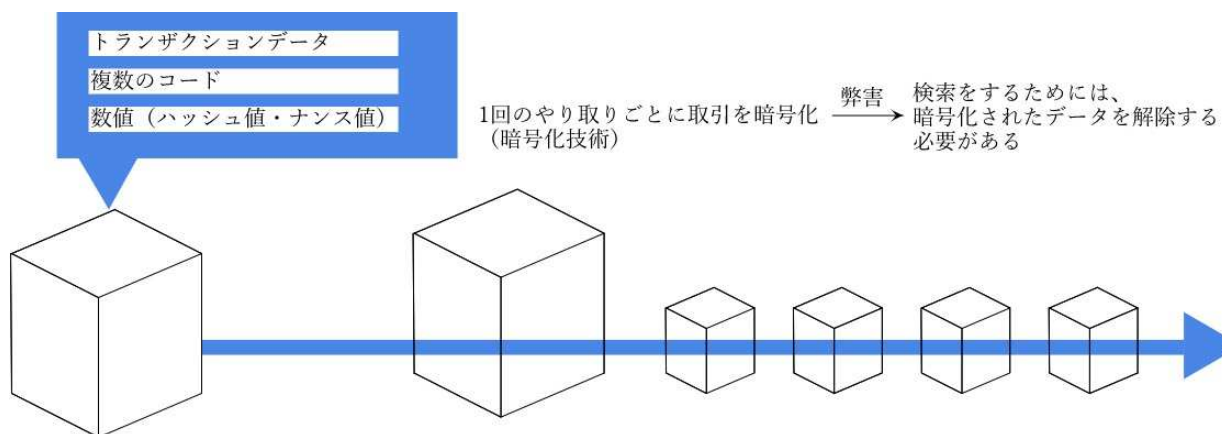


# 大きなデータ

- そもそもブロックチェーンは取引を記録していくものであって、取引される商品自体を保存する技術ではない。
- そのため既存技術でデータそのものはデータベースに保存し、ブロックチェーンはあくまでコンテンツの目録と利用履歴の管理に特化するという分業方式で対応は可能である

# 特定のデータのみを検索して すぐ取り出したい場合

- まずブロックチェーンでは台帳として過去から今に至るまでのすべての記録が暗号化されて保存されている
- そのため特定の情報だけを参照しようとした場合、すべてのデータを複合化して探す必要がある

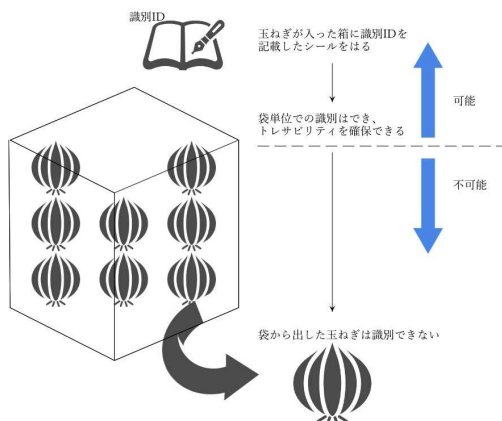


# 特定のデータのみを検索してすぐ取り出したい場合

- こちらもまた解決策として、新しい手法も出始めているようだが、そもそもその手法自体がブロックチェーンの原則から考えると例外に当たる。  
そのため一般的にはテキスト検索は不得意だと認識したほうが良いと思う
- 過去の変化の履歴を追う場合は非常に適しているが、特定の条件を抽出するという場合は不適切である
- 今回としては解決策というより、要件とブロックチェーン技術がアンマッチである

# 管理対象が、個体管理に向かない場合

- これはブロックチェーン技術で可能か不可能かというより、物理的に可能か不可能かという話になる
- ブロックチェーンでは一つ一つの箱に識別ID（以下、シリアルナンバー）をつけるイメージである
- そのため箱単位で出荷するもののさらに中身を判別したい場合、一つ一つの中身にシリアルナンバーをつけて、その一つずつを箱に入れる必要がある





# 考察

---

- ブロックチェーンを学習してみて改めて分かったこととしては、ブロックチェーンは仕組みであると感じた。
- ブロックチェーンを導入するためには、国や業界内の有力なプレーヤーが足並みをそろえて導入するのが理想的ではあるが、日本はすでに経済成長を支えてきたかなりの精度で出来上がった社会の仕組みそのものがあり、その社会の仕組みを捨てて新しくブロックチェーンを導入するメリットがあまりない。
- そのため既存の仕組みがない発展途上国のほうがほぼゼロの状態から仕組みを構築することが可能な分、普及のハードルが低いと思われる。
- 同時にブロックチェーンはビジネスモデルでもあるため、導入するに最適な環境が把握できるということはすでにビジネスとして成立しているということでもあると考えている